

YAMAHA (USA) YJ VINO YJ 50 VINO CLASSIC (2006-2006)



MOTOR

Füllmenge (gesamt): 0,78 Liter

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Mediterran

PRODUKTBERATUNG 1

Expulsa RR 15W-50

PRODUKTBERATUNG 2

HDX 15W-40

PRODUKTBERATUNG 3

HDX 20W-50

Wechseln jeder 2000 Meilen/ 6 Monate

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Expulsa RR 10W-40

PRODUKTBERATUNG 2

Expulsa 10W-40

PRODUKTBERATUNG 3

HDX 10W-40

Wechseln jeder 2000 Meilen/ 6 Monate

BENUTZEN

Erste Wartung

KLIMA

Mediterran

PRODUKTBERATUNG 1

Expulsa RR 15W-50

PRODUKTBERATUNG 2

HDX 15W-40

PRODUKTBERATUNG 3

HDX 20W-50

Wechseln jeder 600 Meilen/ 1 Monate

BENUTZEN

Erste Wartung

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Expulsa RR 10W-40

PRODUKTBERATUNG 2

Expulsa 10W-40

PRODUKTBERATUNG 3

HDX 10W-40

Wechseln jeder 600 Meilen/ 1 Monate

RADNABENANTRIEB HINTEN

Füllmenge (gesamt): 0,1 Liter (Servicebefüllung)

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Expulsa RR 10W-40

PRODUKTBERATUNG 2

HDX 10W-40

PRODUKTBERATUNG 3

Wechseln jeder 8000 Meilen/ 24 Monate

BENUTZEN

Erste Wartung

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Expulsa RR 10W-40

PRODUKTBERATUNG 2

HDX 10W-40

PRODUKTBERATUNG 3

Wechseln jeder 300 Meilen

YAMAHA (USA) YJ VINO YJ 50 VINO CLASSIC (2006-2006)



KÜHLSYSTEM

Füllmenge (gesamt): 0-0 Liter (Zwischen min. und max.)

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Coolant -38 Organic NF

Wechseln jeder 24 Monate

Die auf diesem Blatt erwähnten Daten dienen zur Orientierung des Lesers über Eigenschaften und Anwendungen unserer Produkte. Diese Übersicht wurde mit größter Sorgfalt am genannten Datum zusammengestellt. Trotzdem trägt der Hersteller keine Haftung für Schäden infolge von Unvollständigkeiten und/oder Fehlern in der Übersicht, insbesondere, wo es sich um offensichtliche Druckfehler handelt. Für alle Produktlieferungen gelten die Lieferbedingungen des Lieferanten. Vor allem bei kritischen Anwendungen wird dem Leser empfohlen, die letztendliche Produktwahl nach Rücksprache mit dem Lieferanten zu treffen.