

DODGE (USA / CAN) CHALLENGER LA

CHALLENGER 5.7 (2014-2015)

**MOTOR HEMI**

Füllmenge (gesamt): 6,6 Liter

BENUTZEN

Schwere Einsatzbedingungen

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1**Duranza ECO 5W-20***Wechseln jeder 4000 Meilen***BENUTZEN**

Flexibel (max)

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1**Duranza ECO 5W-20***Wechseln jeder 10000 Meilen/ 12 Monate***AUTOMATIKGETRIEBE 8HP70 8/1**

Füllmenge (gesamt): 8,5 Liter (Trockenfüllung)

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1**SP Matic 2034****HINTERACHSGETRIEBE****BENUTZEN**

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1**SP Gear 1071***Prüfen jeder 20000 Meilen/ 24 Monate***BENUTZEN**

Schwere Einsatzbedingungen

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1**SP Gear 1071***Wechseln jeder 40000 Meilen/ 48 Monate*

DODGE (USA / CAN) CHALLENGER LA

CHALLENGER 5.7 (2014-2015)



SCHALTGETRIEBE TR6060 6/1
Füllmenge (gesamt): 3,2 Liter (Trockenfüllung)

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

SP Matic 4026

Prüfen jeder 20000 Meilen/ 24 Monate

BENUTZEN

Schwere Einsatzbedingungen

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

SP Matic 4026

Wechseln jeder 40000 Meilen/ 48 Monate

HYDRAULIKSYSTEM BREMSEN

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Drauliquid DOT 3

KÜHLSYSTEM

Füllmenge (gesamt): 13,9 Liter

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Coolant SP 15+

PRODUKTBERATUNG 2

Coolant SP 12

Wechseln jeder 150000 Meilen/ 120 Monate

Die auf diesem Blatt erwähnten Daten dienen zur Orientierung des Lesers über Eigenschaften und Anwendungen unserer Produkte. Diese Übersicht wurde mit größter Sorgfalt am genannten Datum zusammengestellt. Trotzdem trägt der Hersteller keine Haftung für Schäden infolge von Unvollständigkeiten und/oder Fehlern in der Übersicht, insbesondere, wo es sich um offensichtliche Druckfehler handelt. Für alle Produktlieferungen gelten die Lieferbedingungen des Lieferanten. Vor allem bei kritischen Anwendungen wird dem Leser empfohlen, die letztendliche Produktwahl nach Rücksprache mit dem Lieferanten zu treffen.