

TOYOTA (USA / CAN) VENZA GGV10/15

VENZA 2.7 FWD (USA) AGV10 (2012-2015)



MOTOR 1AR-FE

Füllmenge (gesamt): 4,4 Liter (Servicebefüllung), Füllmenge (gesamt): 5,3 Liter (Trockenfüllung), Filterkapazität: 0,4 Liter

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Presteza MSP 0W-20

Wechseln jeder 10000 Meilen/ 12 Monate

BENUTZEN

Schwere Einsatzbedingungen

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Presteza MSP 0W-20

Wechseln jeder 5000 Meilen/ 6 Monate

AUTOMATIKTRANSAXLE U760E 6/1

Füllmenge (gesamt): 3,2 Liter (Servicebefüllung), Füllmenge (gesamt): 6,5 Liter (Trockenfüllung)

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

SP Matic 4036

Prüfen jeder 30000 Meilen/ 36 Monate

BENUTZEN

Schwere Einsatzbedingungen

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

SP Matic 4036

Prüfen jeder 30000 Meilen/ 36 Monate, wechseln jeder 60000 Meilen/ 72 Monate

HYDRAULIKSYSTEM BREMSEN

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Drauliquid DOT 3

Prüfen jeder 5000 Meilen/ 6 Monate

TOYOTA (USA / CAN) VENZA GGV10/15

VENZA 2.7 FWD (USA) AGV10 (2012-2015)



KÜHLSYSTEM

Füllmenge (gesamt): 7,1 Liter

BENUTZEN

Normal

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Coolant SP 14+

Prüfen jeder 15000 Meilen/ 18 Monate, wechseln jeder 50000 Meilen/ 60 Monate

BENUTZEN

Nur bei erstem Wechsel

KLIMA

Gemäßigt

PRODUKTBERATUNG 1

Coolant SP 14+

Prüfen jeder 15000 Meilen/ 18 Monate, wechseln jeder 100000 Meilen/ 120 Monate

Die auf diesem Blatt erwähnten Daten dienen zur Orientierung des Lesers über Eigenschaften und Anwendungen unserer Produkte. Diese Übersicht wurde mit größter Sorgfalt am genannten Datum zusammengestellt. Trotzdem trägt der Hersteller keine Haftung für Schäden infolge von Unvollständigkeiten und/oder Fehlern in der Übersicht, insbesondere, wo es sich um offensichtliche Druckfehler handelt. Für alle Produktlieferungen gelten die Lieferbedingungen des Lieferanten. Vor allem bei kritischen Anwendungen wird dem Leser empfohlen, die letztendliche Produktwahl nach Rücksprache mit dem Lieferanten zu treffen.